

Stempel selber lasern ist ganz einfach.

1. Druckdaten vorbereiten

Stempelvorlage runterladen und in Adobe Illustrator öffnen.
<http://www.ddl.ai.ar.tum.de/index.php?id=125&L=0>

Individuelles Stempeldesign erstellen:

1. Dokumentformat: RGB
2. Alles in schwarz-weiß (keine Farben, keine Graustufen)
3. Spiegeln (horizontal oder vertikal)
4. Invertieren (Schwarz und Weiß vertauschen)

Mit einer roten Linie den Schnitt festlegen. Wie in Abb. 1.
(Farbe: 255,0,0 Kontur: 0,01mm)

Weiß bleibt stehen!

2. Daten an den Laser schicken

Zusätzlich zu den Standardeinstellungen vom „normalen Lasern“ müsst Ihr noch folgende wichtige Einstellungen treffen:

1. Datei „drucken“
2. Im Fenster „Allgemein“ auf „Einrichten“ klicken (Abb. 2)
3. „Einstellungen“ klicken (Abb. 3)
4. Unter „Manual Control“ (Abb. 4):
Print Special Effects : **Rubber Stamp**
Tuning: **4**
Quality: **5**

Überprüft noch einmal Eure Einstellungen wie Format und Ursprung!
Diese haben siech eventuell zurückgesetzt.
Dann alles bestätigen und „drucken“.

! Achtung: Beim nächsten mal Lasern muss man wieder von „**Rubber Stamp**“ auf „**Normal**“ umstellen ! Die Einstellung wird in Eurem Account gespeichert und muss von Euch wieder geändert werden!

3. Jetzt geht's los!

Der Stempel sollte ca. 1mm tief gelasert werden.
Dazu folgende Einstellungen treffen:

Layer schwarz (wird graviert):
Power: 100 %
Speed: 18 %
PPI: 500

Layer rot (wird geschnitten):
Power: 100 %
Speed: 8 %
PPI: 350

Stempelmaterial mit der glatten Seite nach unten in den Laser legen.
Nach dem Lasern den öligen Film mit Wasser abwaschen.

Stempel auf Halterung aufkleben und losstempeln!



Abb. 1

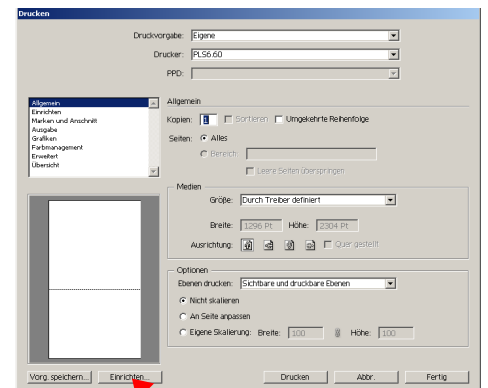


Abb. 2

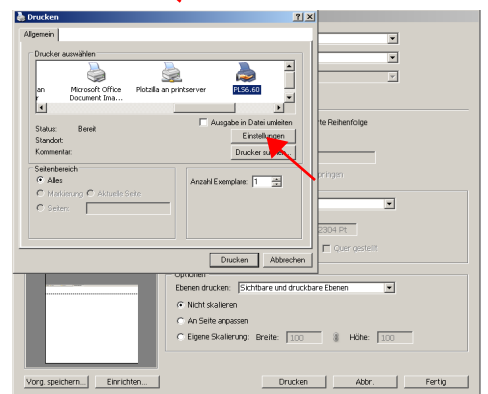


Abb. 3

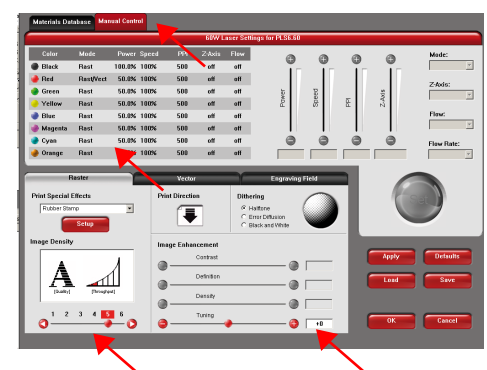


Abb. 4